

"Спасатели приходят на помощь". Логические блоки Дьенеша

Уважаемые родители и педагоги!

Альбом "Спасатели приходят на помощь" является составной частью игрового методического комплекса к дидактическому материалу "Логические блоки Дьенеша" (см. также "Давайте вместе поиграем", "Блоки Дьенеша для самых маленьких", "Поиски затонувшего клада", "Праздник в стране блоков").

Альбом "Спасатели приходят на помощь" предназначен для работы с детьми 5-8 лет и, как все материалы игрового комплекса, служит для развития интеллектуальных способностей у детей.

Наши юные друзья!

(А это - все дети, которые будут играть в наши игры)

Наверное, каждый из вас мечтает стать спасателем, а может просто ими восхищается. Во все времена и у всех без исключения народов были свои герои, которые, преодолевая различные препятствия, всегда спешили на помощь. О них написаны мифы, сказки, легенды ...

Но, ведь и в обычной жизни нам часто приходится оказывать помощь своим родным, друзьям, просто прохожим, животным. Стремление прийти на помощь, доброта, ум, внимательность к людям - это достоинства человека. И, конечно же, спасателю нужна сообразительность, быстрота реакции, умение рассуждать, выбирать наилучший путь. Мы надеемся, что наши игры помогут вам овладеть этими качествами.

ООО "Корвет"

Описание игр

Игра №1. "Ступени успеха".

Если ты решил стать спасателем, тебе предстоит выполнить тренировочные задания, которые помогут развить память, внимание.

Тренировочные задания первого уровня сложности.

- Сосчитай сколько красных, сколько синих, сколько желтых фигур расположено в таблице.
- Сосчитай, сколько треугольных фигур, сколько круглых, сколько квадратных, сколько прямоугольных фигур изображено в таблице.
- Достань из коробки с "Логическими блоками Дьенеша" только тонкие блоки и, подумав, скажи каких из них нет в изображенной таблице.

Тренировочные задания второго уровня сложности.

- Сосчитай, сколько красных и сини фигур в таблице.
Считай так: одна красная, одна синяя, две красных, одна синяя и т.д.
- Как ты думаешь, сколько еще красных и синих фигур (тонких) не вошли в таблицу? Объясни, почему ты так думаешь.
- Выложи из блоков (тонких или толстых), символы которых даны в таблице, что хочешь. Придумай название своей работе.

Тренировочные задания третьего уровня сложности.

- Сосчитай, сколько красных, сколько синих, сколько желтых фигур в таблице.
Считай так: одна красная, одна желтая, одна синяя; одна красная, две желтых, одна синяя и т.д.
- Какие тонкие блоки из комплекта "Логические блоки Дьенеша" не вошли в таблицу? Выскажи предположение, проверь и приведи разные способы доказательства.
- Выбери из коробки с "Логическими блоками Дьенеша" блоки со свойствами, указанными в таблице (только тонкие или только толстые). Раздели их на 2 кучки. Объясни, по каким свойствам ты их распределял.
Сколько разных способов выполнения задания ты можешь предложить (красные - не красные, большие - маленькие, треугольные - не треугольные и т.д.)?

Игра №2. "Житейские истории".

Мы надеемся, что ты успешно выполнил все тренировочные задания и у тебя появилась возможность оказать помощь героям стихов А.Барто, а заодно освоить декодирование (по знакам-символам выбирать нужные блоки).

Игра №3. "Я загадаю - вместе отгадаем".

Ты, конечно, знаешь, что ты обязан заботиться о младших, помогать им. Мы уверены, что ты многому сможешь научить малышей, играя с ними. Попробуй загадывать загадки, а ответ - портрет героя - выкладывать из блоков вместе с ними.

Примечание: использованы загадки Лифановой Т.М. "Дидактические игры на уроках естествознания", М., 2001г.

Игра №4. "Транспорт к выезду готов".

К несчастью, в жизни бывают чрезвычайные ситуации, бедствия. Задача спасателей - подготовить транспорт к выезду в район бедствия. Лучше если ты будешь делать это с друзьями.

Попроси взрослых засесть время, за которое ты сможешь выложить из блоков транспорт по схемам, при первой попытке, при второй.

Игра №5. "Восстанавливаем разрушенный город".

Задача спасателей из блоков по схемам как можно быстрее выложить дома. Придумайте и зарисуйте свои дома, которые возможно будут стоять на улице Спасателей.

Игра №6. "Доставка грузов".

Когда ты выполняешь работу, очень важно выполнить ее качественно, точно, найти наилучший способ выполнения.

Вариант 1. Надо доставить ценные грузы - блоки из города А в город Б (названия городов можешь придумать сам).

Везти груз ты можешь по любому из предложенных 12 маршрутов.

В пути с грузами происходят изменения. Если груз был большой, то станет маленьким, также происходит изменение толщины. Изменение цвета и формы происходит по часовой стрелке (один шаг).

Играть в эту игру можно со своими друзьями, договорившись по каким маршрутам вы будете перевозить грузы. Если каждый из 12 человек "перевезет" 4 блока, вы сумеете перевезти всю коробку блоков (48 штук).

Примечание: для такой игры с несколькими друзьями вам понадобятся 2-4 коробки блоков.

Вариант 2. По виду доставленного в город Б груза, зная по какому маршруту его пути перевозили, догадаться, как он выглядел в городе А.

Игра №7. "Лабиринты".

Перед тобой четыре лабиринта: А, Б, В, Г.




Если сумеешь пройти лабиринт А, то сможешь принцу освободить заколдованную принцессу (блоки - волшебные камни для освобождения принцессы).





Проходя лабиринт Б, ты будешь участвовать в доставке чая в Англию из Индии (блоки - контейнеры с чаем).

Пройдя лабиринт В, ты сможешь доставить продовольствие в затопленный район (блоки - пакеты с продовольствием).

Лабиринт Г - гонцы передают важные донесения (блоки - пакеты с донесениями).

Свойства блоков обозначаются в альбоме различными символами.

-  - **символы формы:** контур (круг, квадрат, прямоугольник, треугольник);
-  - **символы цвета:** цветное пятно (красный, синий, желтый);
-  - **символы толщины:** картинка человечек (толстый, тонкий);

-   - **символы размера:** определяется высотой домика (маленький, большой);
-   - **символ отрицания свойств:** перечёркнутая картинка (не маленький, не толстый)

Успехов тебе в благородном труде спасателя!